

各クラブ代表者 各位

奈良県 バドミントン協会  
会長 野村 安忠  
(公印略)

## 第38回奈良県バドミントンフェスティバル大会(一般の部)要項

平素は、バドミントン競技の発展にご支援、ご理解頂き、誠にありがとうございます。  
さて、標記大会を下記の要領で行いますので振るってご参加下さい。

### 記

1. 期日及び場所 平成31年1月20日(日) 開会式 AM9:15 香芝市総合体育館
2. 種 目 チーム対抗の団体戦 3試合 <第1複・第2複・第3複>  
※選手構成:4名～8名  
※第1複と第2複は兼ねられない。  
第3複は兼ねることができるが、第1複、第2複のペアを組み変えること。  
※クラス分け(対戦する6選手の合計年齢) 年齢計算は平成29年4月1日現在  
◇男子1部: ～180歳以内 ◇女子1部: ～180歳以内  
◇男子2部: ～240歳以内 ◇女子2部: ～240歳以内  
◇男子3部: ～300歳以内 ◇女子3部: ～300歳以内  
◇男子4部: 301歳以上 ◇女子4部: 301歳以上  
◇初心者の部:経験3年未満の方が4名以上のチーム  
※大会主催者側にて、参加状況によりクラスを統合する場合がある。  
※上位クラス(若い方)への申し込みは可能とする。
3. 競技規則 (公財)日本バドミントン協会競技規則に準ずる。
4. 使用シャトル 平成30年度日本バドミントン協会検定合格球を使用する。
5. 競技方法 原則予選リーグ戦を実施し、上位チームによる決勝トーナメントを行う。  
参加チーム数により予選リーグ戦がない場合もある。
6. 組み合わせ 大会主催者一任とする。
7. 参加料 12,000円(1チーム)当日に集金とする。
8. 参加資格 一般社会人(学生登録者は除く)であり、奈良県の登録者とする。  
初心者の方は登録不要。
9. 申込締切 平成31年1月4日(金)まで
10. 申込場所 申し込み用紙に記入の上、下記のいずれか1箇所に申込みこと。  
なお、FAXの場合、8:00～21:00に送信してください。  
・〒630-0141 生駒市ひかりが丘3-3-23  
児玉 幸代 宛 TEL・FAX 0743-79-1889  
・〒635-0056 大和高田市甘田町3-28  
前田 亜貴 宛 TEL・FAX 0745-23-2575  
・〒639-1144 大和郡山市洞泉寺町6-7  
三嶋 真喜男 宛 TEL:090-1899-7770(FAXはありません)  
e-mail:makio4782@yahoo.co.jp

11. その他

抽選で豪華！？賞品が当たります。

また、ミニゲーム(ラリーラリープログラム:Aタイプ)でYONEXの賞品GETのチャンスもあるよ！ <https://go-badminton.jp>

ゲームは、ダブルスのサイドライン間の距離で、1分間に2人でシャトルを打った総数で競い合います。(今回は以下のA:ネットなしのみ)



# ラリーラリー Rally-Rally

シャトルを打ち合った数の記録はどこまで伸ばせたか？

みんなの力をあわせてシャトルを地球1周飛ばせるか？

ラケット、体育館シューズを用意し、ラリーをする2人組で参加。もちろん一人でも大丈夫。会場で行うラリーの形式A、Bが指定されます。

A、Bのどちらかを選び、2人の距離を決める。 シャトルは1個だけ使う。	
A: ネットなし (6m)	
B: ネットあり (4m)	
距離 A、Bの いずれかを選ぶ	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>●バドミントンコートのダブルスのサイドラインの間の距離が6.1m。サイドラインを踏んでスタートする。 ●メジャーで6mの距離を測る。</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>次の①②のいずれかの方法で距離を決める。 ①ショートサービスライン間の距離が3.96m。つま先がショートサービスラインを越えないようにしてスタート ②メジャーで4mの距離を測る。</p> </div> </div>
4人で1組が基本。2人がラリーしている間に、他の2名がラリーの数(ラケットでシャトルを打った数)を数える。	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>6m離れたところからスタート。途中で、シャトルを打つために前に出たり、下がったりしても良いが、6mに戻るようにする。床に落ちたシャトルはすぐ拾い、6mの位置に戻って続けられる。</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>ネットを中央にして、4m離れたところからスタート。ネットの上を越えたラリーが有効。途中で、シャトルを打つために前に出たり、下がったりしても良いが、4mに戻るようにする。床に落ちたシャトルはすぐ拾い、4mの位置に戻って続けられる。</p> </div> </div>
時間	1分(立会人(公認審判員)が計る)
数えるのは (制限時間内ならば、何回でもやり直しができる)	①時間内に2人でシャトルを打った総数(●が数える) ②シャトルを落とさずに打ち続けた数の最大(●が数える)

以上